

Benoît MAYAUX

15, rue Bély
69004 LYON

Tel : 0970-444-312

patapom@gmail.com

www.patapom.com



Recherche un poste de :

Programmeur R&D, Programmeur Outil / Moteur, Programmeur Graphique, Programmeur IA

COMPETENCES

- **PRODUCTION DE JEUX :**
 - Programmation d'outils / interface utilisateur
 - Modules moteurs (éclairage, IA)
 - Shaders
- **VIDEO PROCESSING :**
 - Ecriture de plug-ins graphiques avec shaders pour rendus de qualité vidéo HD
- **WEB :**
 - Réalisation de présentations utilisant O3D (ancêtre de WebGL) en javascript et PHP
- **TECHNIQUES :**
 - Spécialisation dans le rendu, notamment l'éclairage (radiosité, photon maps, tone mapping, spherical harmonics, etc.) et les phénomènes naturels (ciel, nuages, brouillard, fluides, etc.).

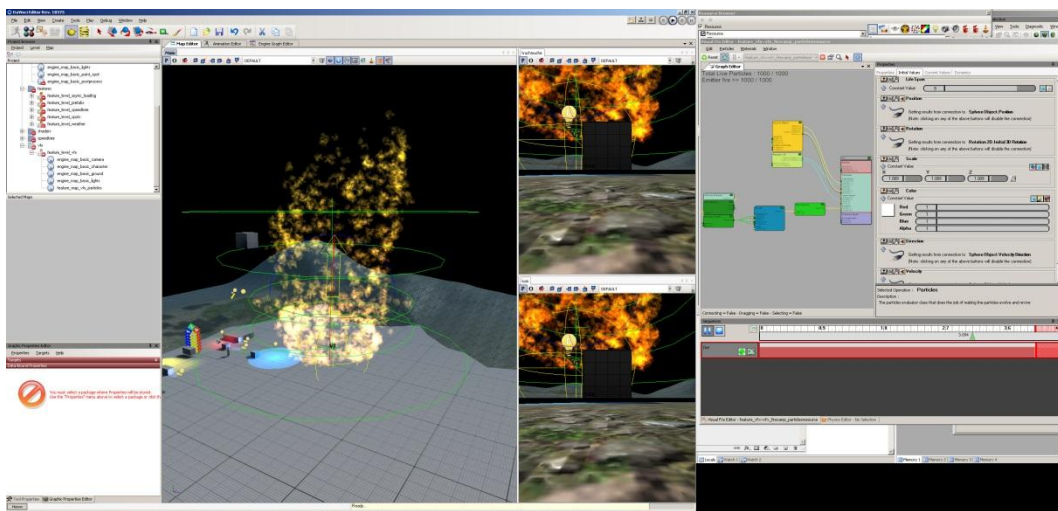
Langages Maîtrisés :

10 ans de divers assembleurs (680x0, 80x86, autres)

16 ans de C/C++

10 ans de C# et framework .Net

6 ans de shaders (HLSL, GLSL, Cg)



L'éditeur « DaVinci » de Widescreen Games.

- **OUTILS THIRD-PARTY :**

- Compilateurs Microsoft, gcc
- Logiciels de création graphique (3DSMax, Maya, Unity, Photoshop)
- Base de données (SQL, PostgreSQL, MySQL, Oracle)
- Source-Control (Perforce, SVN)

RESUME DES QUALIFICATIONS

